

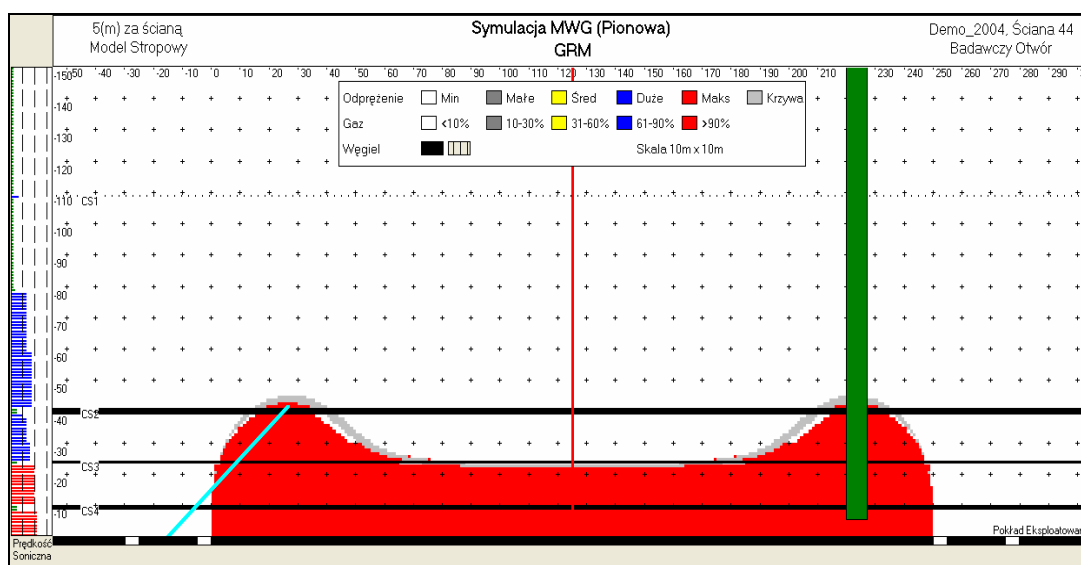
Instrukcja użycia programu (MWG)

Model Wydzielania Gazu - Wersja DEMO

1. 'Dokument', 'Rejestr Projektów', kliknij (pokaże się okno GRM które należy rozszerzyć na cały ekran).
2. 'Goto', pokaże się okno 'Idź do', 'OK', Ikona(+), pokaże się okno 'Powiększenie', zaznacz okienko 'Dostosuj do okna ekranu', 'OK'
3. 'Dane', 'Parametry/Geologia' ('Geo') i zapoznaj się z danymi wejściowymi w oknie 'Dane' 'Parametry/Geologia', 'Litologia' i 'Węgiel', 'OK'
4. 'Narysuj', i kliknij na 'Otwór Drenażowy', naciśnij lewy klawisz myszki i narysuj trajektorię nachyloną pod kątem otworu drenażowego od stropu przecinki do pokładu CS2 i szczytu czerwonej strefy odprężenia, oraz uaktywnij trajektorie otworu; 'Narysuj', 'Wybierz', albo ikoną-biała strzałka.

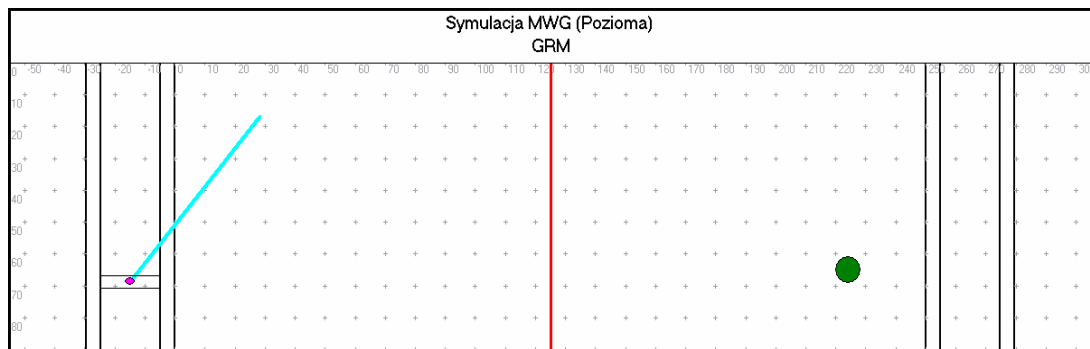
UWAGA: Po każdym narysowaniu dowolnie wybranego obiektu z opcji 'Narysuj' należy go uaktywnić strzałką **'Wybierz'**

5. 'Narysuj', 'Parametry', albo kliknij dwukrotnie na trajektorię otworu drenażowego. Używając górnych strzałek znaleźć okno 'Otwór Drenażowy Parametry' i wybierz 'Szerokość' = 4 'Kolor' = Morska. Zapoznaj się z parametrami otworu drenażowego w okienkach 'Szczegóły' i 'Ogólny'. Zmień parametry w białych okienkach albo użyj kursora myszki na linii trajektorii dla zmiany jej pozycji lub jej końcówkach (białych kwadracikach) dla zmiany długości i kątów nychylenia. Format i rodzaj tekstu, kolory oraz parametry obiektów i wydruków można zmienić w innych oknach wybranych lewą lub prawą górną strzałką.



6. Uaktywnij otwór drenażowy (kliknij raz na trajektorię). 'Widok poziomy'. W oknie 'Symulacja MWG (Pozioma)' przemieść trajektorię otworu (kliknij lewym klawiszem myszki, trzymając i przesuń). Narysuj przecinkę ('Narysuj', 'Linia') - 'Wybierz' i „kółko” otworu drenażowego z powierzchni ('Narysuj', 'Otwór Drenażowy z Pierzhni') - 'Wybierz', jak na poniższym wydruku.

Wybierz 'Widok Pionowy', przesuń legendę poniżej pokładu eksploatowanego i przedłuż Otwór Drenażowy z Powierzchni nad strop pokładu eksploatowanego (kliknij raz na „prostokąt” naprowadź kursor na jeden z dolnych białych kwadracików i trzymając ściągnię go w kierunku pokładu.

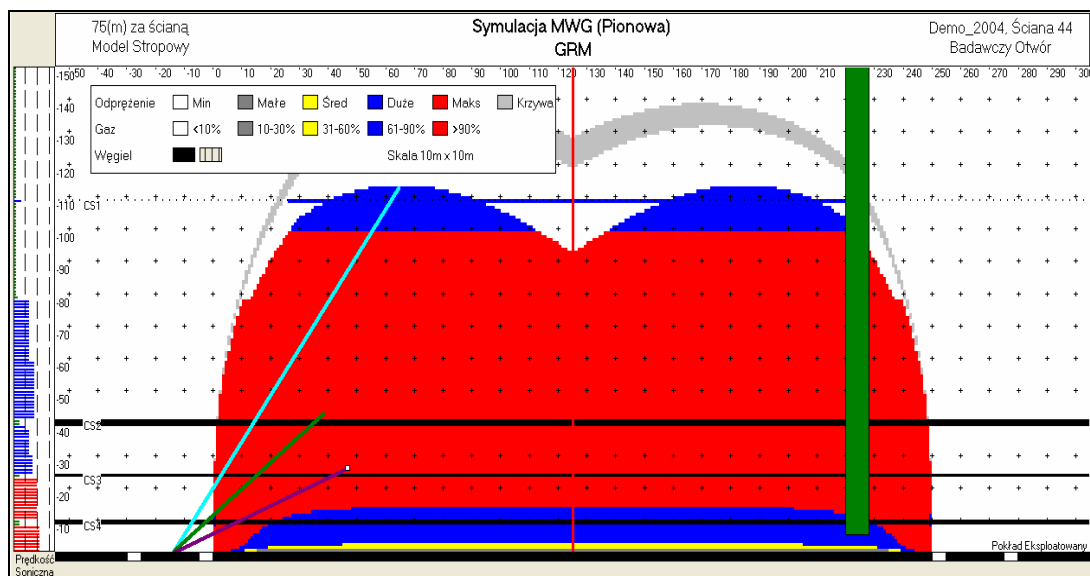


7. 'Goto', pokaże się okno 'Idź do'. Obserwuj zmiany stref odprężenia w stropie zmieniając w okienku 'Odległość za ścianą' cyfrę '5m' (wpisując lub przesuując górny wskaźnik) kolejno na '75m', 'OK', 'Goto' '150m', 'OK', 'Goto' '300m', 'OK', 'Goto' '600m', 'OK'.

'Goto' '5m', 'OK'. Przesuń legendę poniżej pokładu eksploатовanego

8. 'Widok', 'Animacja Przekrojów', pokaże się okno 'Animacja'. Wpisz cyfry w okienkach; 'Odległość za ścianą' = '200m', 'Krok' = '5m', 'Opóźnienie' = 0 i zaznacz okienko 'Przerwa'. 'OK', pokaże się okno 'Animacja', które należy przesunąć w górny prawy róg ekranu. Klikając 'Tak' generuj i obserwuj kolejne przekroje stref odprężenia i wydzielania gazu w odstępach co 5 metrów t.j. 5, 10, 15 itd aż do 200 metrów za ścianą.

Goto' i wpisz w okienku 'Odległość za ścianą' = '5m', 'OK'. Przesuń legendę poniżej pokładu eksploатовanego



9. 'Widok', 'Animacja Przekrojów'. pokaże się okno 'Animacja' Wpisz cyfry w okienkach; 'Odległość za ścianą' = '600m', 'Krok' = '1m', 'Opóźnienie' = 0 a okienko 'Przerwa'. powinno być puste,'OK'. Obserwuj zmiany stref odprężenia i wydzielania gazu w stropie dla odległości od 5 do 600 metrów za ścianą.

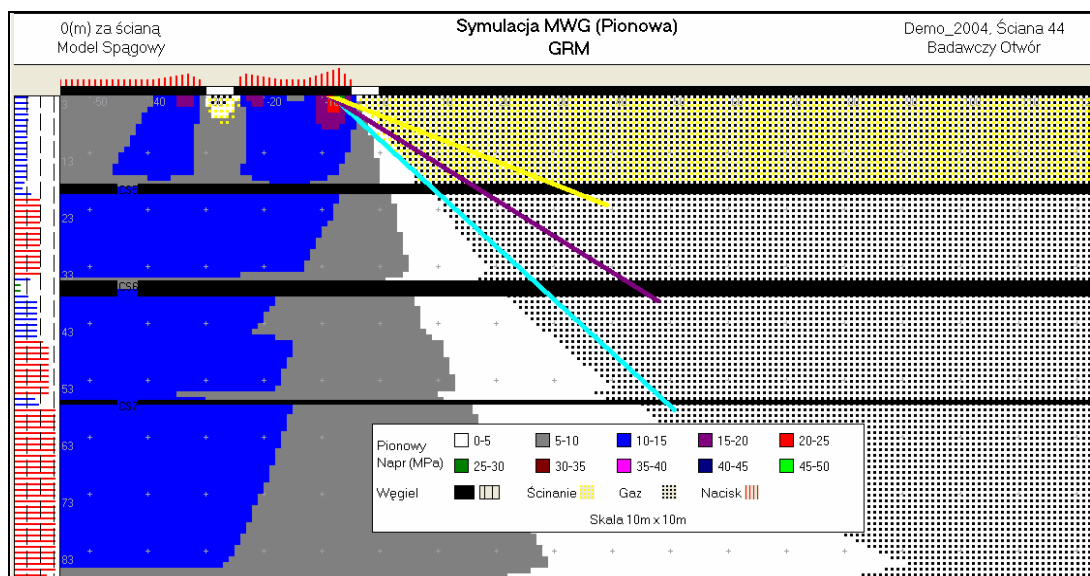
Goto' i wpisz w okienku 'Odległość za ścianą' = '5m', 'OK'.

10. 'Narzędzia', 'Opcje', 'Mapa Kolorów' i zaznacz okienko 'Zmienność Nasycenia Kolorów' 'OK'. 'Widok', 'Animacja Przekrojów'. pokaże się okno 'Animacja' Wpisz cyfry w okienkach; 'Odległość za ścianą' = '350m', 'Krok' = '1m', 'Opóźnienie' = 0(s) a okienko 'Przerwa'. powinno być puste,'OK'. Obserwuj zmiany stref odprężenia i wydzielania gazu w stropie dla odległości od 5 do 350 metrów za ścianą i zmienności nasycenia kolorów (stopniowa zmiana kolorów).

11. Goto' i wpisz w okienku 'Odległość za ścianą' = '5m', 'OK'. 'Narzędzia', 'Opcje', 'Mapa Kolorów', Okienko 'Zmienność Nasycenia Kolorów' powinno być puste 'OK'. 'Dane', 'Analiza', 'Spąg'. 'Goto', i wpisz cyfrę = 0 w okienku; 'Odległość za ścianą' 'OK'. Ikona(+), w oknie 'Powiększenie', zaznacz okienko 'Dostosuj do okna ekranu', 'OK' Przesuń legendę poniżej pokładu CS7

Uwaga: Przy zmianach analiz ze 'Stropu' na 'Spąg' i odwrotnie ('Dane', 'Analiza', 'Strop' lub 'Spąg') kliknij zawsze na 'Goto', wpisz wybraną 'Odległość za ścianą' i 'OK'.

11. 'Narysuj', i kliknij na 'Otwór Drenażowy', naciśnij lewy klawisz myszki i narysuj trajektorię nachylonego pod kątem otworu drenażowego od spągu przecinki (między chodnikami) do pokładu CS7 w strefie wydzielania gazu (czarno-biała krataczka), oraz uaktywnij trajektorie otworu; 'Narysuj', 'Wybierz', albo ikoną-biała strzałka.
12. 'Narysuj', 'Parametry', albo kliknij dwukrotnie na trajektorię otworu drenażowego. Używając górnych strzałek znaleźć okno 'Otwór Drenażowy Parametry', 'Format' i wybierz 'Szerokość' = 5 'Kolor' = Morska woda,'Zastosuj'. Zapoznaj się z parametrami otworu drenażowego w okienkach 'Szczegóły' i 'Ogólny'. Zmień parametry w białych okienkach albo użyj kursora myszki na linii trajektorii dla zmiany jej pozycji lub jej końcówkach (białych kwadracikach) dla zmiany długości i kątów nychylenia. Narysuj kolejne dwa otwory drenażowe (brązowy i żółty) powtarzając czynności 11 i 12.



13. 'Widok', 'Animacja Przekrojów'. pokaże się okno 'Animacja' Wpisz cyfry w okienkach; 'Odległość za ścianą' = '20m', 'Krok' = '1m', 'Opóźnienie' = 0 a okienko 'Przerwa'. powinno być puste,'OK'. Obserwuj zmiany stref odprężenia i wydzielania gazu w spągu dla odległości od 0 do 20 metrów za ścianą.
14. 'Goto' i zmień 'Odległość za ścianą' = '20m' na '-30m', 'OK'. Kolory na mapie spągu oznaczają wielkość naprężeń pionowych (MPa) w odległości 30 metrów PRZED ŚCIANĄ.
15. 'Widok', 'Animacja Przekrojów'. pokaże się okno 'Animacja' Wpisz cyfry w okienkach; 'Odległość za ścianą' = '2m', 'Krok' = '2m', 'Opóźnienie' = 0(s) a okienko 'Przerwa'. powinno być puste,'OK'. Obserwuj zmiany stref odprężenia i wydzielania gazu w spągu dla odległości od -30 (przed ścianą) do 2 metrów za ścianą.
'Dane', 'Analiza', i 'Strop', 'Goto' i do okienka 'Odległość za ścianą' wpisz cyfrę to '75m' 'OK', 'Zoom' (Ikona +). W oknie 'Powiększenie', zaznacz okienko 'Dostosuj do okna ekranu', 'OK' i przesuń legendę poniżej pokładu eksploatowanego.
16. 'Narzędzia', 'Opcje' i zmień kolory w 'Mapa Kolorów' i 'Inne Kolory' oraz zaznacz okienko w 'Chodniki' - 'Pokaż Dodatkowy Chodnik'. Powtórz symulacje z w/w punktów
17. Wypróbuj pozostałe opcje w programie DEMO.

Inne zmiany takie jak dane wejściowe 'Geo', 'Lit' i 'Coal', oraz generowanie wydruków jest dostępne tylko w oryginalnym-profesjonalnym programie 'MWG'.